



Funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



ERASMUS+ Projekt
“Mobile Lernspiele für legasthene junge Erwachsene”
(Nr. 2018-1-LV01-KA204-046970)
Abschluss-Konferenz

Einladung

Wir möchten Sie herzlich einladen an der Abschlusskonferenz des ERASMUS + - Projekts „Mobile Lernspiele für junge legasthene Erwachsene“ (Nr. 2018-1-LV01-KA204-046970) teilzunehmen, die online auf der Zoom-Plattform am **Dienstag, den 23. März 2021 um 13.00 Uhr MEZ** stattfindet.

Die Konferenz wird von allen Partnern des Konsortiums organisiert.

Der Koordinator: Universität von Lettland.

Die Partner: E-Learning-Konzepte (ELC), Österreich;

Legasthenie-Vereinigung von Bulgarien, Bulgarien;

Euroface Consulting s.r.o., Tschechische Republik;

Socialiniu projektu institutas, Litauen

GedonSoft GmbH, Software- und IT-Dienstleistungen Deutschland.

Ziel ist es, die theoretische und praktische Ausgewogenheit bei der Überwindung von Legasthenie Problemen zu demonstrieren sowie die Ansichten und Eindrücke der Lernenden und Lehrer zu den Lernspielen zu analysieren.

Gastbeiträge international anerkannter Legasthenie-Experten runden das Programm ab.

Wir freuen uns über Ihre Anmeldung bis zum 19. März 2021 unter folgendem Link: <https://forms.gle/z1RtZ23EWsHEtY2J9>

Bitte füllen Sie alle erforderlichen Felder aus und geben Sie bitte auch Ihre E-Mail-Adresse an.

Den Zoom-Link zur Online Konferenz und das Teilnahmezertifikat erhalten Sie im Anschluss per E-Mail

ERASMUS + Projekt „Lernspiele für legasthene junge Erwachsene“ (Nr. 2018-1-LV01-KA204-046970) Koordinator, prof. Ilze Ivanova



Funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



ERASMUS+ Projekt
“Mobile Lernspiele für legasthene junge Erwachsene”
(Nr. 2018-1-LV01-KA204-046970)
Abschluss-Konferenz

Konferenzprogramm **23.03.2021**

Uhrzeit	Thema
12:30	Login in den virtuellen Konferenzraum „ZOOM“
13:00 – 13:05	Eröffnung der Konferenz Prof. Ilze Ivanova, Universität Lettland, Koordinatorin des ERASMUS + -Projekts „Mobile Lernspiele für junge Legastheniker“
13:05 – 13:30	Handyspiele für Legastheniker - Herausforderung für Lehrer Prof. Sarmite Tubele, Universität Lettland
13:30 – 13:50	Legasthenie über die Distanz bekämpfen Mario Engel, Vorsitzender des Österreichischen und Deutschen Legasthenieverbandes
13:50 – 14:10	Jugendliche mit Legasthenie: Empfehlungen und Beispiele für bewährte Verfahren. Erfahrung aus der Tschechischen Republik doc. PhDr. Lenka Krejcová, PhD., Karlsuniversität, DYSCENTRUM, Tschechische Republik
14:10 – 14:30	Erfahrungen aus dem Erasmus + -Projekt „Legasthenie-Bewertungsprotokoll“ Daniela Boneva, Leiterin der Legasthenie- Vereinigung, Bulgarien
14:30 – 14:50	Vorstellung „Brain-Boy® Universal“ - Gerät zur Lösung von Legasthenieproblemen Dr. Katažyna Labanienė, Litauen
14:50 – 15:00	Pause
15:00 – 15:30	Karussell virtueller Spiele Dr.paed. Erika Picukane, Lettische Sprachagentur, Lettland



Funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



Uhrzeit	Thema
15:30 – 15:50	Virtuelle Werkzeuge - Ihre Assistenten im Klassenzimmer Kristine Kampmane, Universität von Lettland
15:50 – 16:00	Herausforderungen und Möglichkeiten des ERASMUS + -Projekts „Mobile Lernspiele für junge Erwachsene mit Legasthenie“ Prof. Ilze Ivanova, Universität Lettland, Koordinatorin des ERASMUS + -Projekts „Mobile Lernspiele für junge Legastheniker“
16:00 – 16:10	Abschluss der Konferenz Prof. Ilze Ivanova, Universität Lettland, Koordinatorin des ERASMUS + -Projekts „Mobile Lernspiele für junge Erwachsene mit Legasthenie“